

目标数量与运动框架旋转角度对不同场认知风格个体多目标追踪表现的影响*

吕馨¹ 刘景瑶¹ 魏柳青¹ 张学民^{1,2}

(¹北京师范大学心理学部, 应用实验心理北京市重点实验室, 心理学国家级实验教学示范中心(北京师范大学);

²北京师范大学认知神经科学与学习国家重点实验室, 北京 100875)

摘要 通过改变目标数量、运动框架突变旋转角度探究不同场认知风格被试在多目标追踪任务中的表现。结果发现:(1)在任务难度较低(运动参考框架稳定, 目标数量为3和4)和任务难度中等(运动参考框架突变向右旋转20°, 目标数量为4)条件下, 场独立型被试的多目标追踪表现均显著好于场依存型被试。在任务难度较高(运动参考框架稳定, 目标数量为5以及运动参考框架突变向右旋转40°, 目标数量为4)条件下, 两组被试差异不显著。表明不同场认知风格被试追踪表现受任务难度影响;(2)随着目标数量由3至5增多, 追踪负荷增大使被试的追踪成绩显著下降;(3)相比运动框架稳定, 运动框架向右突变旋转20°和40°均显著削弱了被试的追踪表现。旋转角度变化破坏了场景连续性, 影响了追踪表现。

关键词 多目标追踪; 场认知风格; 运动参考框架; 旋转角度

分类号 B842

1 前言

传统的视觉注意研究主要探讨单个物体在运动参考框架稳定情境中视觉信息加工问题。然而现实生活中人们经常接触视角变化的动态场景, 需要在运动参考框架不稳定的情况下对场景中多个运动物体保持注意和追踪。例如, 在路上行走时, 人们需要在视角连续变化情况下注意来往的车辆和行人; 在观看足球实况转播比赛时, 观众需要在屏幕视角切换的情况下同时保持对多名球员的关注; 在动作类游戏中, 玩家需要在不稳定的视角中同时追踪多名队员与对手; 在虚拟现实(Virtual Reality, VR)情境中, 人们需要在视觉转向的状态下体验沉浸式的视觉虚拟环境。Pylyshyn 和 Storm (1988)提出的多目标追踪范式(Multiple Object Tracking, MOT)常用于研究动态情境中视觉注意持续加工的规律。此经典研究范式中, 运动物体的运动参考框

架在整个过程中都保持稳定。近年来有学者开始研究运动框架不稳定场景下多目标追踪任务的影响因素和认知加工机制, 用于模拟现实情境中视角变化的视觉注意现象(Liu et al., 2005; Seiffert, 2005; Huff, Jahn, & Schwan, 2009; Huff, Papenmeier, Jahn, & Hesse, 2010; Jahn, Papenmeier, Meyerhoff, & Huff, 2012; Brockhoff et al., 2016)。

1.1 多目标追踪的相关研究

经典多目标追踪范式分为线索、追踪和反应三个阶段。线索阶段通常在屏幕上呈现8到10个完全相同的物体(如加号、圆圈、字母等), 其中一部分通过外框闪烁标记为要追踪的目标, 其余的为非目标。闪烁标记时长一般控制在2~5秒内, 之后闪烁标记消失; 追踪阶段所有物体进行随机运动, 运动时间为5~15秒, 要求被试对线索阶段标记的目标进行追踪。运动结束后, 所有的运动物体静止在屏幕上; 反应阶段要求被试用鼠标将线索阶段标记

收稿日期: 2017-12-18

* 国家自然科学基金项目“多目标视觉追踪中注意分配的认知神经机制研究”(批准号: 31271083)和国家自然科学基金重点项目“注意神经机制的可计算模型研究”(批准号: 61632014)资助。

通信作者: 张学民, E-mail: xmzhang@bnu.edu.cn

视到兴趣区,并且在兴趣区内有着更多的注视点数目,但是两种场认知风格被试的平均注视点数目无差异。上述研究表明不同场认知风格个体在视觉认知加工中存在显著差异,可能是因为场独立型个体在认知过程中倾向于克服或者重构场的组织,将场中的信息看作是独立于场的客体,不易受与任务无关的环境信息影响,从而任务的表现更好;而场依存型个体倾向于依附于给定的环境信息,将环境信息与场看作是一个整体,更容易受环境信息的影响。

综上所述,以往学者有关多目标追踪的研究多探讨运动框架稳定下运动物体的速度、大小、数量、物体所带有的身份特征等因素变化对追踪成绩的影响。从个体差异的角度探究场认知风格与运动框架稳定以及运动框架变化的多目标追踪任务关系的研究涉及较少,从这个角度的研究可以帮助我们认识不同场认知风格个体在运动参考框架稳定和变化的多目标视觉追踪任务中的表现,对认识生态化情境下参考框架在复杂动态场景信息加工中的作用和规律有一定的理论与实践应用意义。Howard (1982)指出人们在信息加工过程中,会以物体、背景环境、或是观察者自己为参照点,将输入的分散信息转化为相对稳定和细节的表征。场认知风格可以用于研究信息加工是否受背景环境的影响(Jonassen & Grabowski, 1993)。场独立型个体倾向于以自身为参照点,将场内物体加工为独立的、相互分离的知觉对象,不受外部信息的影响,易于将物体从环境中分离出来;而场依存型个体倾向于以外部信息为参照点,将知觉对象进行整体、统一加工,把物体从环境中分离出来较为困难(Witkin et al., 1977; Witkin & Goodenough, 1981; Pithers, 2002; Evans, Richardson, & Waring, 2013)。经典多目标追踪考察动态情境中的信息加工,任务由一个稳定的运动框架和多个离散的、表面特征相同的物体构成,其中一部分物体为要追踪的目标,其余为非目标,要求被试从非目标中对目标进行持续追踪。那么不同场认知风格被试在组织和加工信息时所表现的习惯化和偏好方式是否会影响多目标追踪表现?目标数量变化会对不同场认知风格被试有怎样的影响?运动框架可以视为场景参照(Huff et al., 2010),追踪过程中运动框架发生旋转变化的会对追踪表现有怎样的影响?上述问题还有待于进一步探讨。

基于上述研究背景及有待于研究问题,本研究拟结合经典多目标追踪实验范式和运动框架突变旋转角度变化,探究两种场认知风格被试在多目标

追踪任务中的表现。结合以往研究的结果以及场认知风格和多目标追踪实验范式的特点,本研究提出以下假设:(1)多目标追踪成绩受被试场认知风格、追踪目标数量和运动框架突变旋转角度的影响;(2)场独立型被试更易将目标从非目标和运动框架中分离出来,追踪成绩优于场依存型被试;(3)目标数量的增多和运动框架突变旋转角度增大,显著地影响多目标追踪成绩。

本研究设置了两个系列的实验来研讨上述问题和假设。实验 1 通过变化追踪目标的数量,采用经典多目标追踪实验范式来探究不同场认知风格被试在多目标追踪任务中的表现;实验 2 将目标数量固定为 4,通过变化运动框架的突变旋转角度,进一步探究当视觉追踪中运动框架发生突然变化对不同场认知风格被试追踪表现的影响。本研究模拟了现实情境中视角变化对视觉注意追踪的影响,是对经典多目标追踪实验范式的进一步发展和应用,研究对认识不同场认知风格个体的视觉多目标追踪能力及运动框架旋转角度对其追踪的影响具有一定的理论意义和实际应用价值。

2 实验 1: 目标数量对不同场认知风格经典多目标追踪的影响

实验 1 主要探讨不同场认知风格被试在不同目标数量的追踪任务中的表现及其可能存在的差异。

2.1 被试

随机招募北京地区 985 高校理科专业在校大学生 71 名,其中男生 29 名,女生 42 名,平均年龄 19.96 ± 2.15 岁。将所有被试镶嵌图形测验得分由高至低排序,以得分在总人数前 27% (≥ 15 分)的被试作为典型场独立组,以得分在总人数后 27% (≤ 11 分)的被试作为典型场依存组。最终共有 42 名被试参加实验 1,男生 20 名,女生 22 名,平均年龄 19.81 ± 1.93 岁。典型场独立组被试 19 名,其中男生 8 名,女生 11 名;典型场依存组 23 名,其中男生 12 名,女生 11 名。所有被试视力或矫正视力正常,颜色知觉正常,完成实验后获取一定报酬。

2.2 实验设计

实验采用 2 (场认知风格类型:场独立、场依存) \times 3 (目标数量:3、4、5)的两因素混合设计,因变量为追踪正确率。研究采用的刺激物是黑色实心圆圈,总数恒定为 10 个。实验 1 共呈现三种条件,设置的目标数量分别为 3 个、4 个、5 个,所对应设置的非目标数量为 7 个、6 个、5 个。

2.3 实验仪器与材料

2.3.1 多目标追踪任务

实验仪器为 i5 3.2 台式计算机, 显示设备为 22 英寸显示器。屏幕分辨率设定为 1680×1050 pixel (每 pixel 约为 0.028 cm), 垂直刷新频率为 60 Hz。实验程序采用 Visual Basic 6.0 进行编写。

刺激呈现区域为屏幕中央 800×600 pixel (水平视角约 22°, 垂直视角约 17°) 的白线方框[RGB (255, 255, 255)], 宽度 2 pixel, 背景为灰色[RGB (128, 128, 128)]。运动对象是直径为 30 pixel 的黑色实心圆[RGB (0, 0, 0)]。在追踪区域的中心始终有一个白色的十字形注视点。所有对象在追踪区域内的初始位置随机分布, 各对象间的距离超过运动对象本身直径, 运动对象与边框的距离不小于运动对象本身直径的两倍。在实验过程中, 运动对象之间或是运动对象与边框发生碰撞后会弹开, 即在实验过程中运动物体之间不会发生遮挡现象。

2.3.2 场认知风格测验

采用北京师范大学 1981 年修订的镶嵌图形测验划分场认知风格。该测验信度为 0.90, 与棒框测验的相关为 0.49, 有较高的信度和效度, 已广泛应用于国内认知风格领域的研究。测验共有 29 道题目, 分为三个部分: 第一部分有 9 道题目, 第二部

分和第三部分分别各有 10 道题目。其中, 第一部分不计分, 只有第二、三部分计分。得分越高, 表明被试越倾向于场独立型。得分越低, 表明越倾向于场依存型。

2.4 实验过程

被试进行团体镶嵌图形测验。测验分为三个部分, 每部分时长 3 分 30 秒。将所有被试测验得分由高至低排序, 选取得分在总人数前 27% (≥ 15 分) 和后 27% (≤ 11 分) 的被试分别作为典型场独立型和典型场依存型参加追踪实验。

显示屏距被试双眼约 57 cm。追踪实验过程如图 1 所示。被试按空格键开始每个试次, 所有对象静止呈现在屏幕上, 分别有 3 个、4 个或 5 个黑色实心圆被红色方框闪烁标记为目标, 标记时间为 2 秒。红色方框消失后, 所有运动对象开始做随机运动, 运动速度为 10°/s, 要求被试追踪刚刚被标记过的目标。6 秒后运动停止, 被试需要用鼠标选择目标, 之后按空格键进行下一试次。实验中目标数量分 3 个区组进行, 区组顺序在被试间进行平衡。每个区组 20 个试次, 被试一共完成 60 个试次。每个区组正式实验开始前, 被试先进行 6 次练习实验。整个实验共持续 25 分钟。实验程序自动记录被试的追踪正确率(被试正确选择的目标数量/总目标数量)×100%。

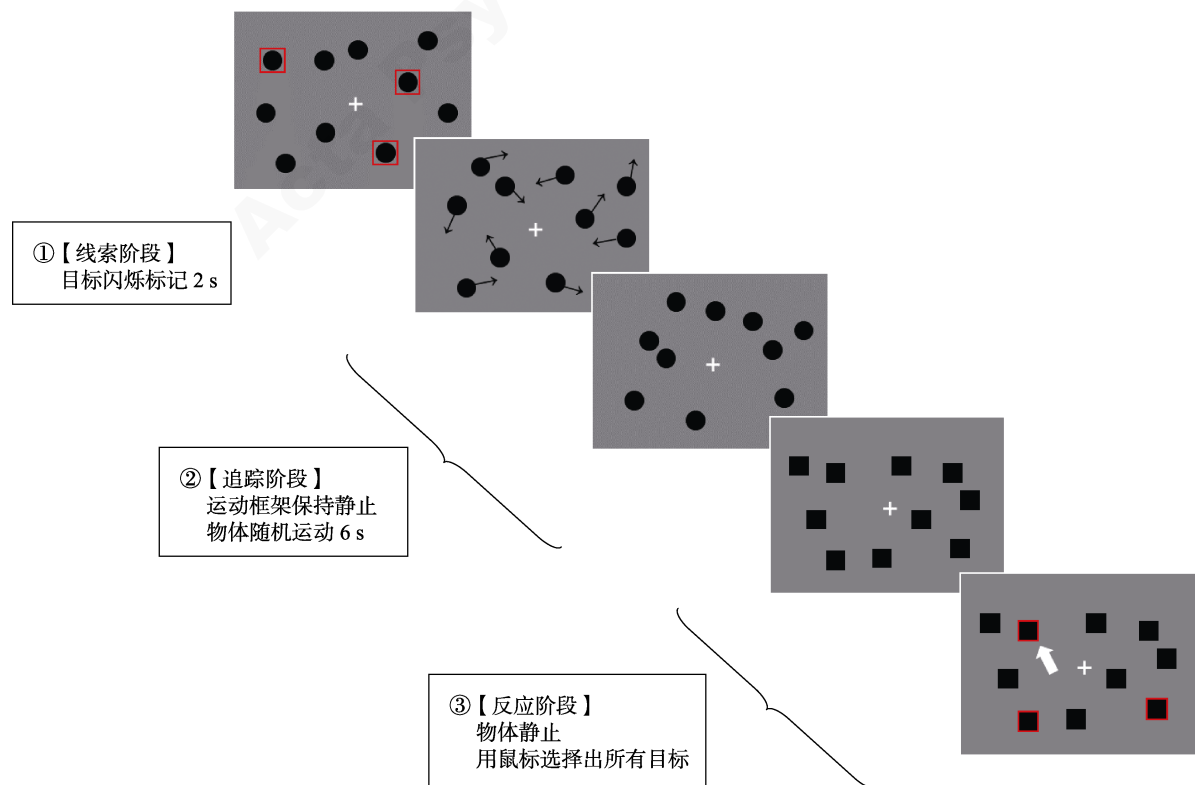


图 1 实验过程图示

由于被试正确选择的目标数量与真实追踪到的目标数量有一定差异,受猜测概率影响,不同目标数量的猜测概率不同。根据公式(1)将被试正确选择的目标数量转化成真实追踪到的目标数量,其中 k 表示校正后被试真实追踪到的目标数量, P 表示被试正确选择的目标数量, t 表示目标数量, a 表示可能的反应选项,即目标与非目标数量总和(Horowitz et al, 2007)。采用 SPSS 19.0 用校正后的追踪正确率(被试真实追踪到的目标数量/总目标数量) $\times 100\%$ 进行后续的统计分析。

$$k = \frac{aP - t^2}{a + P - 2t} \quad (1)$$

2.5 实验结果

2.5.1 场认知风格分组

实验 1 中有效被试 42 名,场独立组被试 19 名,场依存组被试 23 名。其中场独立组被试的镶嵌图形测验成绩($M = 16.26$, $SD = 1.41$, $N = 19$)显著高于场依存组($M = 9.48$, $SD = 1.70$, $N = 23$),两组的平均得分差异为 6.79,场认知风格被试分组有效, $t(40) = 13.88$, $p < 0.001$, Cohen's $d = 4.41$ 。场认知风格性别差异不显著, $t(40) = -0.24$, $p = 0.812$, Cohen's $d = 0.08$ 。

2.5.2 目标数量对不同场认知风格类型多目标追踪的影响

两组场认知风格被试在不同目标数量下的多目标追踪正确率如图 2 所示。为探讨目标数量对不同场认知风格被试多目标追踪表现的影响,对被试的追踪正确率做 2(场认知风格:场独立、场依存) $\times 3$ (目标数量:3、4、5)重复测量方差分析。结果发现:场认知风格主效应显著, $F(1, 40) = 6.90$, $p < 0.05$, $\eta_p^2 = 0.147$,场独立型被试追踪正确率($M = 0.70$, $SD = 0.12$)显著高于场依存型($M = 0.60$, $SD = 0.12$);目标

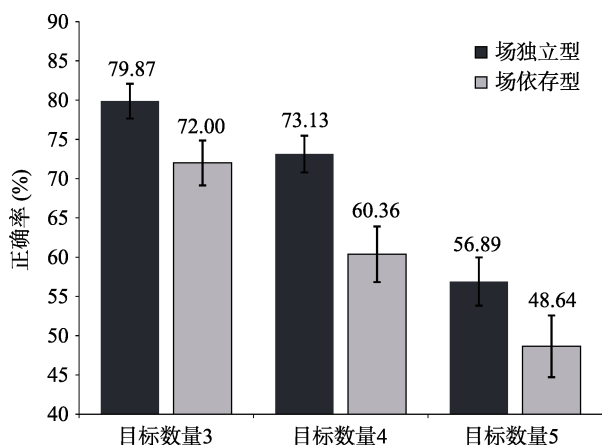


图 2 两种场认知风格类型不同目标数量经典多目标追踪正确率(误差线为标准误)

数量主效应显著, $F(2, 80) = 54.22$, $p < 0.001$, $\eta_p^2 = 0.575$,说明被试在不同目标数量下的追踪表现有显著差异。事后检验结果表明,被试在目标数量为 3 条件下的追踪正确率显著高于目标数量为 4 及目标数量为 5 的条件。目标数量为 4 的追踪正确率显著高于目标数量为 5 的条件(目标数量 3 与 4: $MD = 0.09$, $p < 0.001$; 目标数量 3 与 5: $MD = 0.23$, $p < 0.001$; 目标数量 4 与 5: $MD = 0.14$, $p < 0.001$);目标数量与场认知风格交互作用不显著, $F(2, 80) = 0.74$, $p = 0.480$, $\eta_p^2 = 0.018$ 。

2.5.3 场认知风格对多目标追踪的影响

为探讨两组场认知风格被试多目标追踪的表现差异,对不同场认知风格被试在不同目标数量上的追踪正确率做独立样本 t 检验。结果显示:在目标数量为 3 和目标数量为 4 条件下,两组场认知风格被试的追踪正确率有显著差异,场独立型被试追踪正确率均显著高于场依存型被试(目标数量 3: $t(40) = 2.10$, $p < 0.05$, Cohen's $d = 0.67$; 目标数量 4: $t(36.72) = 3.01$, $p < 0.01$, Cohen's $d = 0.91$);在目标数量为 5 条件下,场独立型被试追踪正确率与场依存型被试无显著差异(目标数量 5: $t(40) = 1.60$, $p = 0.118$, Cohen's $d = 0.51$)。

2.6 小结

实验 1 采用经典多目标追踪范式,探究不同场认知风格被试在不同目标数量经典多目标追踪上的表现差异。结果表明,两组场认知风格被试的追踪正确率有显著差异,场独立型被试的整体追踪正确率显著高于场依存型被试。在低负荷水平(目标数量为 3)和中负荷水平(目标数量为 4)的条件下,场独立型被试的追踪表现均显著好于场依存型被试。在高负荷水平(目标数量为 5)的条件下,两组被试的追踪正确率无显著差异。说明两组被试追踪表现差异受任务难度的影响,在低负荷和中负荷的低中任务难度条件下,两组场认知风格被试的追踪正确率有显著差异,在任务难度较高的高负荷条件下,两者的差异不显著。

此外,对所有被试来说,目标数量的变化对追踪表现有显著影响。当目标与非目标总数恒定时,随着目标数量由 3 增加到 4 再增加到 5,追踪负荷的增加使追踪任务难度加大,追踪正确率显著下降,与前人的研究结果相一致(白田,吕创,魏柳青,周义斌,张学民,2015; Alvarez & Franconeri, 2007; Pylyshyn & Storm, 1988)。从实验 1 的结果来看,操纵目标数量的变化对探究不同场认知风格个体在

经典多目标追踪情境下的表现差异是有效的。不同场认知风格被试在不同目标数量的追踪任务中表现出了显著的差异,这是本研究中的主要发现。

3 实验2: 运动参考框架突变旋转对不同场认知风格个体多目标追踪的影响

实验1发现场认知风格影响运动参考框架稳定的经典多目标追踪任务表现,场独立型被试相较于场依存型被试的追踪表现更好。实验2在实验1的基础上,将目标数量固定为4,探究两组场认知风格被试在更为复杂的背景,即多目标追踪任务中运动参考框架发生突变旋转变化条件下的追踪表现。

3.1 被试

随机招募北京地区985高校理科专业在校大学生69名,其中男生33名,女生36名,平均年龄 21.58 ± 2.39 岁。与实验1相同,将所有被试镶嵌图形测验得分由高至低排序,以得分在总人数前27% (≥ 15 分)的被试作为典型场独立型,以得分在总人数后27% (≤ 11 分)的被试作为典型场依存型。最终共有38名被试参加实验2,男生16名,女生22名,平均年龄 21.18 ± 2.49 岁。典型场独立组被试19名,其中男生8名,女生11名;典型场依存组被试19名,其中男生8名,女生11名。所有被试视力或矫正视力正常,颜色知觉正常,完成实验后获取一定报酬。

3.2 实验设计

实验设计为2(场认知风格类型:场独立、场依存) \times 3(突变旋转角度:0°、20°、40°)的两因素混合设计,因变量为追踪正确率。研究采用的刺激物是黑色实心圆圈,目标与非目标的总数恒定为10个,目标数量恒定为4个,所对应设置的非目标数量为6个。设置的参考框架突变旋转角度为3种,分别为运动框架旋转0°(稳定不旋转),向右(顺时针)突变旋转20°和40°。

3.3 实验仪器与材料

与实验1基本相同,不同之处在于实验2实验过程中运动参考框架会发生向右的突变旋转(旋转角度为0°、20°、40°),转动后运动对象仍保持随机运动状态。

3.4 实验过程

被试首先进行团体镶嵌图形测验,测验分数 ≥ 15 分和 ≤ 11 分的被试分别作为典型场独立型和典型场依存型参加实验2。

实验2与实验1不同之处在于追踪过程中,对

象随机运动6秒后运动参考框架发生突变向右旋转(旋转角度分为三种:0°、20°、40°)。突变旋转后要求被试持续保持追踪,6秒后随机运动停止,被试需要用鼠标选择哪些是要求追踪的目标,之后按空格键进行下一试次。

实验共有3种条件(旋转角度0°、20°、40°),分为3个区组进行。每个条件20个试次,被试一共完成60个试次。每个区组正式开始前,被试先进行6次练习实验。整个实验持续时间为30分钟。实验流程图如图3所示。

3.5 实验结果

3.5.1 场认知风格分组

实验2中有效被试38名,场独立组被试19名,场依存组被试19名。其中场独立组的镶嵌图形测验成绩($M = 16.58$, $SD = 1.35$, $N = 19$)显著高于场依存组($M = 9.16$, $SD = 1.30$, $N = 19$),两组平均得分差异为7.42。场认知风格被试分组有效: $t(36) = 17.27$, $p < 0.001$, Cohen's $d = 5.76$ 。场认知风格性别差异不显著, $t(36) = 0.09$, $p = 0.929$, Cohen's $d = 0.03$ 。

3.5.2 旋转角度对不同场认知风格多目标追踪的影响

两组场认知风格被试在不同旋转角度的多目标追踪任务中的正确率如图4所示。为探究旋转角度对不同场认知风格被试多目标追踪表现的影响,对被试的追踪正确率进行2(场认知类型:场独立、场依存) \times 3(突变旋转角度:0°、20°、40°)的重复测量方差分析。结果发现:场认知风格主效应显著, $F(1, 36) = 5.10$, $p < 0.05$, $\eta_p^2 = 0.124$,场独立型被试的追踪成绩($M = 0.63$, $SD = 0.07$)显著好于场依存型被试($M = 0.57$, $SD = 0.07$)。旋转角度主效应显著, $F(2, 72) = 89.13$, $p < 0.001$, $\eta_p^2 = 0.712$,不同旋转角度之间追踪正确率有显著差异。旋转角度与组别交互作用显著, $F(2, 72) = 4.056$, $p < 0.05$, $\eta_p^2 = 0.101$ 。

进一步分析发现,在旋转0°和旋转20°条件下,场独立型被试追踪成绩显著好于场依存型被试(旋转0°: $MD = 0.08$, $p < 0.05$;旋转20°: $MD = 0.07$, $p < 0.05$)。在旋转40°条件下,两组被试追踪表现无显著差异(旋转40°: $MD = 0.01$, $p = 0.566$)。

对于场独立型被试,不同旋转角度条件下追踪正确率两两有显著差异(旋转0°与旋转20°: $MD = 0.06$, $p < 0.01$;旋转20°与旋转40°: $MD = 0.14$, $p < 0.001$;旋转0°与旋转40°: $MD = 0.20$, $p < 0.001$)。对于场依存型被试,不同旋转角度之间的追踪正确率两两差异显著(旋转0°与旋转20°: $MD = 0.06$, $p <$

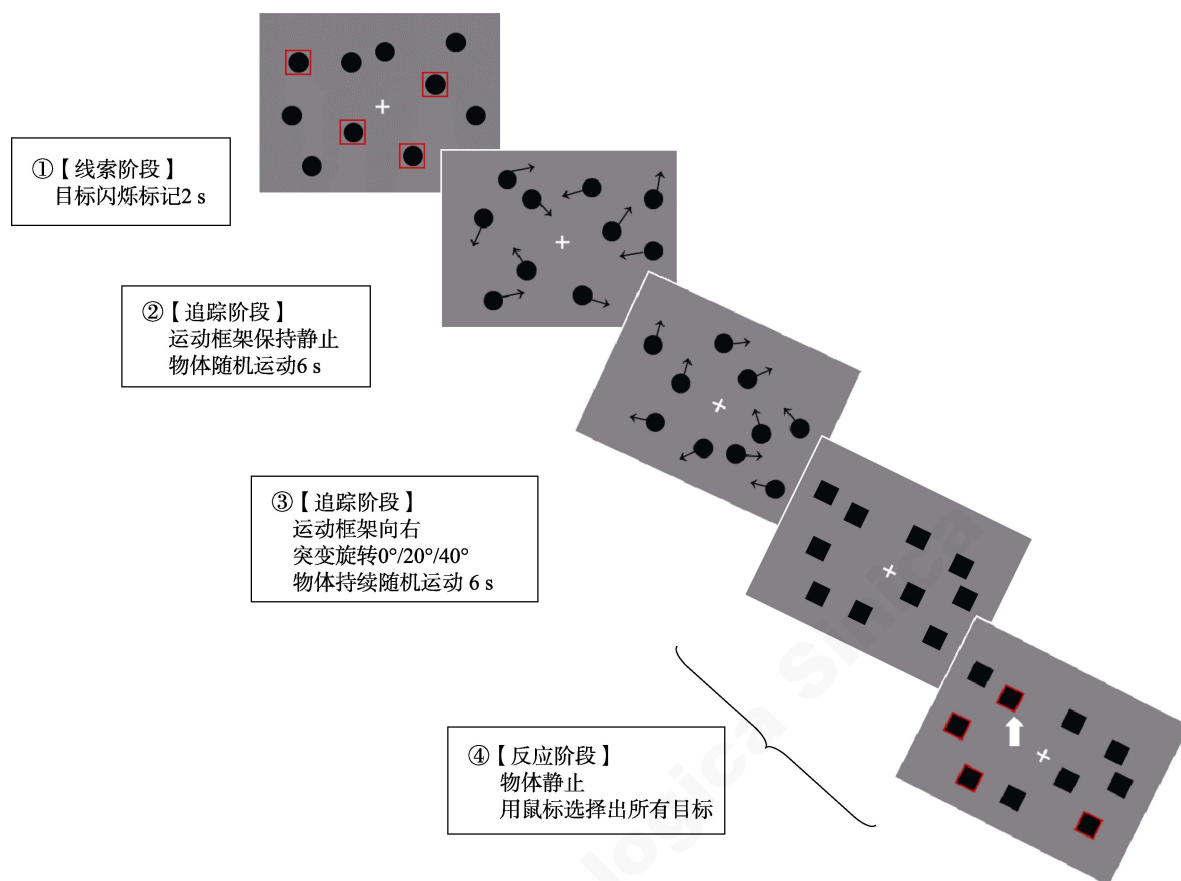


图 3 实验流程图

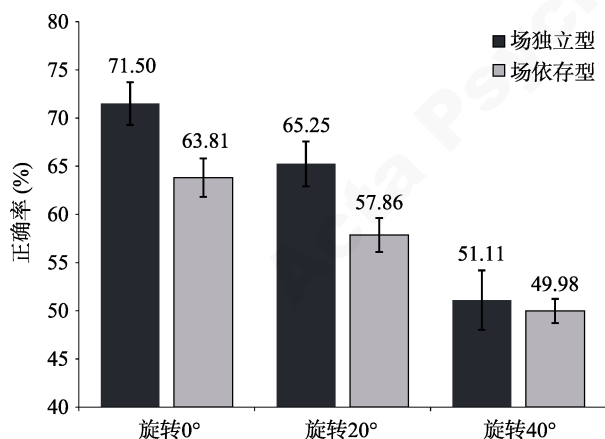


图 4 两种场认知风格类型背景框架突变旋转多目标追踪正确率(%) (误差线为标准误)

0.01; 旋转 20°与旋转 40°: $MD = 0.08, p < 0.001$; 旋转 0°与旋转 40°: $MD = 0.14, p < 0.001$ 。

3.6 小结

实验 2 探究两组场认知风格被试在运动框架突变旋转变化(突变向右旋转 0°、20°、40°)多目标追踪任务中的表现。结果表明:两组场认知风格被试在不同实验条件下的表现不同。随着运动框架旋转角度的增大,两组被试的追踪成绩均显著下降。在

运动框架突变向右旋转 0°和突变向右旋转 20°的条件下,场独立型被试的表现均显著优于场依存型被试。在运动框架突变向右旋转 40°的条件下,场独立型和场依存型的追踪表现无显著差异。以上结果表明,两组被试的差异受任务难度影响。在运动框架旋转 0°和旋转 20°低中任务难度条件下,两组被试表现有显著差异,在运动框架旋转 40°高任务难度条件下,两组被试表现差异不显著。

4 综合讨论

4.1 场认知风格对多目标追踪的影响

综合实验 1 和实验 2 的结果发现:两组场认知风格被试在经典多目标追踪和运动框架突变旋转的多目标追踪任务中的表现有显著的区别,场独立型被试在两个追踪任务中的正确率均高于场依存型被试,且这种优势受任务难度的影响,在任务难度较低(运动参考框架稳定,目标数量为 3 和 4)和任务难度中等(运动参考框架突变向右旋转 20°,目标数量为 4)条件下,场独立型被试的多目标追踪成绩表现出突出的优势。在任务难度较高(运动框架稳定,目标数量为 5 以及运动参考框架突变向右旋

转 40°, 目标数量为 4) 的条件下, 场独立型被试的追踪优势被削弱, 两组被试的追踪表现无显著差异。

在实验 1 中, 场独立型被试的整体追踪成绩显著优于场依存型被试, 且随着目标数量的增多两组被试的追踪正确率均显著下降。表明对两组被试来说, 目标数量的增多使得任务难度增大, 显著地影响了被试的追踪表现, 与前人的研究结果相一致 (Alvarez & Franconeri, 2007; Pylyshyn & Storm, 1988)。在目标数量为 3 和目标数量为 4, 即任务难度较低的条件下, 场独立型被试的表现显著优于场依存型被试。在目标数量为 5, 即任务难度较高的条件下, 两组被试的表现差异不显著。Miyake, Witkin 和 Emerson (2001) 的研究表明场独立型被试倾向于使用内部线索, 更易将信息从背景中分离出来。而场依存型被试倾向于受外部线索的影响, 难以从背景中将信息分离出来。在本研究的经典多目标追踪任务中, 被试需要从数个表面特征相同的目标和非目标中, 对目标进行持续的追踪。在目标数量为 3 和 4 条件下, 场独立型被试的追踪成绩更好, 可能是因为在追踪负荷中低水平下, 场独立型被试倾向于将目标和非目标加工为独立、分离的客体, 在对目标的追踪过程中易将目标从非目标中识别出来, 不易受非目标的影响。而场依存型被试在对目标的追踪过程中倾向于将目标和非目标看作是一个整体, 易受非目标的影响, 追踪成绩更低。在目标数量为 5 的条件下, 追踪负荷较大, 任务难度的增加使得场独立型被试将目标从非目标中分离出来较为困难, 无法保持其追踪优势。表明场独立型被试的追踪优势受任务难度的影响。

实验 2 将目标数量固定为 4, 探究更为复杂的背景条件, 即运动框架不旋转、突变旋转 20° 和突变旋转 40° 条件下, 两组不同场认知风格被试的追踪表现。实验 2 的结果显示, 当运动框架不旋转, 也即目标数量为 4 的经典多目标追踪实验中, 场独立型被试的追踪成绩显著好于场依存型被试, 与实验 1 的结果相同, 验证了实验 1。此外, 场独立型被试在运动框架突变向右旋转 20° 的条件下, 追踪正确率显著高于场依存型被试。场独立型被试多目标追踪表现的优势可能受被试自身认知风格特点的影响。Li 等 (2016) 发现两组场认知风格被试在朝向和导航任务中的表现存在显著差异, 可能是由于场独立型被试倾向于以自身作为参照, 而场依存型倾向于以环境为参照, 不同场认知风格被试对环境信息的感知、获取、加工不同导致了两者的任务表现有

差异。此外, 大量研究表明场独立型个体倾向于分解、重构已有的场组织, 灵活提取组织内的信息; 而场依存型个体倾向于依赖所呈现的场信息整体结构 (Witkin, Oltman, Raskin, & Karp, 1971; Witkin et al., 1977; Zhang, 2004; Boccia, Piccardi, Di Marco, Pizzamiglio, & Guariglia, 2016)。本研究中, 在目标数量为 4, 运动框架稳定和运动框架突变向右旋转 20° 的条件下, 场独立型被试追踪成绩均显著优于场依存型被试, 可能是因为在任务难度中低的情况下, 场独立型被试以自身为参照, 在多目标追踪任务中倾向于将目标、非目标和运动框架加工为独立、分离的客体, 分析每个目标在空间中的位置。在追踪过程中有着更高的选择性注意和更强的搜索灵活性, 更多地将信息解构为元素, 过滤与任务无关的信息, 易于将目标从非目标以及旋转角度变化的运动框架中分离出来, 从而对目标进行更有效的追踪 (Witkin et al., 1977; Pithers, 2002; Jia, Zhang, & Li, 2014)。而场依存型被试更加倾向于进行整体加工, 对目标、非目标以及运动框架进行整体、统一的表征, 易受背景变化的影响, 抑制无关信息的能力较弱 (宋广文, 韩树杰, 2007), 追踪表现低于场独立型被试。然而当任务难度增大 (运动框架突变向右旋转 40°, 目标数量为 4), 两组场认知风格被试的追踪表现均被显著削弱, 场独立型被试的追踪正确率与场依存型被试无显著差异。可能是因为在高难度任务中, 场独立型被试能够投入的注意资源有限, 难以兼顾对目标的追踪以及对非目标和运动框架的抑制, 场独立型被试的追踪优势被削弱了。尽管两组场认知风格被试在任务难度较大条件下的追踪表现无显著差异, 但是场独立型被试的追踪成绩仍然高于场依存型被试。以上研究结果表明, 与场依存型被试相比, 场独立型被试在多目标追踪中有着更好的追踪表现, 并且场独立型被试的追踪优势受任务难度的影响。

4.2 目标数量和旋转角度变化对多目标追踪的影响

实验 1 结果显示, 目标数量变化显著地影响被试的追踪成绩。以往的研究表明, 被试能够从多个表面特征完全相同的非目标中保持对运动目标的持续追踪 (Pylyshyn & Storm, 1988)。本研究实验 1 结果表明, 在运动框架不旋转的条件下, 即经典的多目标追踪中, 被试的追踪表现随着目标数量的增多显著下降, 与前人的研究结果相一致 (Alvarez & Franconeri, 2007; 胡路明, 吕创, 张学民, 魏柳青,

2018; 魏柳青 等, 2013)。目标数量的增多增加了被试的追踪负荷, 任务难度上升使得被试的追踪正确率显著下降。表明操纵目标数量显著地影响被试的追踪成绩。

实验 2 发现旋转角度变化显著地影响被试追踪表现, 与 Huff 等(2009)的研究结果一致。与运动框架稳定不旋转条件相比, 多目标追踪过程中运动框架突变向右旋转 20° 和旋转 40° 均显著地削弱被试的追踪表现, 可能是稳定运动框架下被试能够对目标进行时时刻刻的追踪, 而运动框架的突变旋转使动态场景变化不连续, 被试无法对目标位置进行实时的更新, 影响了追踪的结果。以上研究结果表明, 变化目标数量和运动框架突变旋转角度均会对被试的多目标追踪表现产生显著影响。

4.3 研究意义和展望

以往的研究多关注运动框架稳定下多目标追踪的影响因素, 而本研究基于经典的多目标追踪任务, 结合运动框架旋转角度的变化, 探讨运动框架不稳定的多目标追踪任务中不同场认知风格个体的追踪表现。研究不仅为不同场认知风格个体在多目标追踪任务上的表现规律提供了一定的理论解释, 也具有一定的实践应用意义。

日常生活情境中, 人们经常处于运动变化的复杂视觉场景, 视觉场景中的信息在视角、运动和复杂性等方面是不断变化的。如过马路时, 要对不同视角的来往车辆和行人保持注意; 打篮球或踢足球时, 要从不同视角上关注本队及对方球员的位置。本研究的运动框架突变旋转通过实验室实验模拟动态场景中的视觉信息和视角变化, 使持续的视觉动态追踪任务更符合日常生活场景, 研究结果更具有生态效度和可推论性。此外, 本研究将多目标追踪研究与社会心理因素结合, 关注视觉动态追踪任务中的个体差异, 有助于认识不同场认知风格个体在参考框架发生变化的多目标追踪任务中的视觉注意加工特点。从经典多目标追踪和运动框架突变旋转的多目标追踪任务的角度, 为场认知风格加工偏好的解释提供了进一步证据, 丰富了已有的认知风格理论, 也为不同场认知风格个体在现实环境下的认知加工特点和优势及其可能适应的环境任务提供了实证依据。

考察不同场认知风格个体在多目标追踪中的表现, 有助于不同场认知风格类型的人更清晰地了解自己的认知方式, 充分发挥自己的潜能, 在日常生活和工作中更加灵活有效地对生态化情境下的

视觉信息进行加工处理。在日常生活的中低难度的视觉运动场景中(如过马路、开车、动作类游戏、观看球赛、团体运动等), 场依存型个体可以学习场独立型个体在组织和加工信息时的偏好习惯和方式, 以自身而非环境作为参照, 将动态场景内的视觉信息看作独立、分离的客体, 可以减少无关信息的干扰, 实现对目标的有效注意和追踪; 此外, 运用虚拟现实技术, 可以设计不同难度的视觉动态场景追踪任务或模拟训练游戏, 提高场依存型个体的视觉追踪能力; 在与场认知风格和视觉追踪能力表现相关的认知技能职业选拔中, 涉及中低难度视觉动态场景的工作(如驾驶员、职业比赛裁判、视频监控员、生活中真实场景的导航和虚拟游戏任务中的导航等), 可以选拔场独立型个体从事相关领域的职业, 有助于提高人-机与视觉环境交互效率。在必要的情况下, 也可以对场独立型个体进行训练, 提高其完成较高难度视觉场景任务的能力; 对于高难度和复杂程度的动态视觉场景, 在后续的研究中, 可以通过进一步变化追踪负荷(如目标数量的递增变化)和参考框架难度(如旋转角度的递进变化)进行深入研究, 探讨不同场认知风格个体在完成高难度任务的具体表现情况, 为选拔具有良好复杂视觉运动场景认知加工能力的专业人员提供依据。

本研究对不同场认知风格个体在 2D 视觉注意追踪任务中的追踪表现进行探讨, 平面的多目标追踪虽然能够考察被试在视觉追踪任务中注意的分配与保持问题, 但与现实情境中人们获取的视觉信息仍然有明显的差别。在未来的研究中, 应当采取三维立体的多目标追踪任务, 更加贴合人们在日常生活中的视觉注意场景。同时, 还可以结合虚拟现实技术, 实现不同场认知风格的人与环境自然交互, 考察更为生态化场景下, 场认知风格对现实和交互环境感知、思维等的影响。此外, 在未来的研究中可以结合眼动仪、脑电、fMRI 技术对不同场认知风格个体在追踪任务中的认知与神经机制进行深入探究, 为认识 and 了解不同场认知风格个体的认知机制及其神经机制提供实证依据。

5 结论

本研究的结论如下:

(1) 在经典多目标追踪和运动框架突变旋转多目标追踪任务中, 不同场认知风格被试的追踪表现有显著的差异, 两组被试的表现差异受任务难度影响。在任务难度较低(运动参考框架稳定, 目标数量

为3和4)和任务难度中等(运动参考框架突变向右旋转20°, 目标数量为4)条件下, 场独立型被试的多目标追踪表现均显著好于场依存型被试。在任务难度较高(运动框架稳定, 目标数量为5以及运动参考框架突变向右旋转40°, 目标数量为4)的条件下, 场独立型被试的追踪优势被削弱, 两组被试的追踪表现无显著差异。

(2)目标数量变化对被试的追踪表现有显著影响。随着目标数量由3至5增多, 被试的追踪成绩显著下降。可能是目标数量的增多增加了被试的认知负荷, 从而影响了被试的追踪正确率。

(3)旋转角度变化影响被试多目标追踪表现。相比运动框架稳定, 运动框架向右突变旋转20°和40°均显著削弱了被试的追踪表现。可能是运动框架突变旋转角度的增大导致动态场景变化的连续信息缺失, 影响被试对目标位置的实时更新, 从而影响了被试的追踪成绩。

参考文献

- Alvarez, G. A., & Franconeri, S. L. (2007). How many objects can you track? Evidence for a resource-limited attentive tracking mechanism. *Journal of Vision*, 7(13), 1-10.
- Bai, T., Lyu, C., Wei, L. Q., Zhou, Y. B., & Zhang, X. M. (2015). The facilitating effect of target-nontarget categorical difference in identity on multiple identity tracking. *Acta Psychologica Sinica*, 47(2), 203-211.
- [白田, 吕创, 魏柳青, 周义斌, 张学民. (2015). 目标与非目标身份特征的范畴间差异对多身份追踪的促进作用. *心理学报*, 47(2), 203-211.]
- Bergum, B. O., & Cooper, T. (1977). Undergraduate self-perceptions of creativity and independence. *Perceptual & Motor Skills*, 44(1), 187-190.
- Boccia, M., Piccardi, L., Di Marco, M., Pizzamiglio, L., & Guariglia, C. (2016). Does field independence predict visuo-spatial abilities underpinning human navigation? Behavioural evidence. *Experimental Brain Research*, 234(10), 2799-2807.
- Brockhoff, A., Papenmeier, F., Wolf, K., Pfeiffer, T., Jahn, G., & Huff, M. (2016). Viewpoint matters: Exploring the involvement of reference frames in multiple object tracking from a developmental perspective. *Cognitive Development*, 37, 1-8.
- Evans, C., Richardson, J. T. E., & Waring, M. (2013). Field independence: Reviewing the evidence. *British Journal of Educational Psychology*, 83(2), 210-224.
- Howard, I. P. (1982). *Human visual orientation*. Chichester: Wiley.
- Hu, L. M., Lyu, C., Zhang X. M., & Wei, L. Q. (2018). The effect of identity switch in multiple identity tracking. *Acta Psychologica Sinica*, 50(1), 9-27.
- [胡路明, 吕创, 张学民, 魏柳青. (2018). 身份交换对多身份追踪表现的影响. *心理学报*, 50(1), 9-27.]
- Huff, M., Jahn, G., & Schwan, S. (2009). Tracking multiple objects across abrupt viewpoint changes. *Visual Cognition*, 17(3), 297-306.
- Huff, M., Papenmeier, F., Jahn, G., & Hesse, F. W. (2010). Eye movements across viewpoint changes in multiple object tracking. *Visual Cognition*, 18(9), 1368-1391.
- Jahn, G., Papenmeier, F., Meyerhoff, H. S., & Huff, M. (2012). Spatial reference in multiple object tracking. *Experimental Psychology*, 59, 163-173.
- Jia, S., Zhang, Q., & Li, S. (2014). Field dependence-independence modulates the efficiency of filtering out irrelevant information in a visual working memory task. *Neuroscience*, 278, 136-143.
- Jonassen, D. H., & Grabowski, B. L. (1993). *Handbook of individual differences, learning and institution*. Hillsdale, NJ: Lawrence Erlbaum Associates.
- Kagan, J. (1966). Reflection-impulsivity: The generality and dynamics of conceptual tempo. *Journal Abnormal Psychology*, 71(1), 17-24.
- Li, H. T., Zhang, Y. Q., Wu, C. G., & Mei, D. (2016). Effects of field dependence-independence and frame of reference on navigation performance using multi-dimensional electronic maps. *Personality and Individual Differences*, 97, 289-299.
- Liang, J. Y., & Zhang, M. (2012). Cognitive style interacts with constructions in sentence meaning processing. *Chinese Journal of Applied Psychology*, 18(4), 309-314.
- [梁君英, 张萌. (2012). 认知风格与构式在句子意义理解中的作用. *应用心理学*, 18, 309-314.]
- Liu, G., Austen, E. L., Booth, K. S., Fisher, B. D., Argue, R., Rempel, M. I., & Enns, J. T. (2005). Multiple-object tracking is based on scene, not retinal, coordinates. *Journal of Experimental Psychology: Human Perception and Performance*, 31(2), 235-247.
- Messick, S. (1984). The nature of cognitive styles: Problems and promise in educational practice. *Educational Psychologist*, 19(2), 59-74.
- Miyake, A., Witzki, A. H., & Emerson, M. J. (2001). Field dependence-independence from a working memory perspective: A dual-task investigation of the hidden figures test. *Memory*, 9(4-6), 445-457.
- Nitzan-tamar, O., Kramarski, B., & Vakil, E. (2016). Eye movement patterns characteristic of cognitive style. *Experimental Psychology*, 63(3), 159-168.
- Pithers, R. T. (2002). Cognitive learning style: A review of the field dependent-field independent approach. *Journal of Vocational Education & Training*, 54(1), 117-132.
- Pylyshyn, Z. W. (2001). Visual indexes, preconceptual objects, and situated vision. *Cognition*, 80(1-2), 127-158.
- Pylyshyn, Z. W. (2003). *Life and mind. Seeing and visualizing: It's not what you think*. Cambridge, MA, US: MIT Press.
- Pylyshyn, Z. W., & Storm, R. W. (1988). Tracking multiple independent targets: Evidence for a parallel tracking mechanism. *Spatial Vision*, 3(3), 179-197.
- Riding, R., & Cheema, I. (1991). Cognitive styles—An overview and integration. *Educational Psychology*, 11(3-4), 193-215.
- Riding, R. J., & Rayner, S. (1998). *Cognitive styles and learning strategies: Understanding style differences in learning and behaviour*. London: D. Fulton Publishers.
- Seiffert, A. E. (2005). Attentional tracking across display translations. *Journal of Vision*, 5(8), 643.
- Song, G. W., & Han, S. J. (2007). The inhibitory mechanism of dependent-independent cognitive styles. *Studies of Psychology and Behavior*, 5(2), 100-104.
- [宋广文, 韩树杰. (2007). 场依存—独立认知方式干扰抑制的比较. *心理与行为研究*, 5(2), 100-104.]
- Tombu, M., & Seiffert, A. E. (2011). Tracking planets and moons: Mechanisms of object tracking revealed with a new paradigm. *Attention Perception Psychophysics*, 73, 738-750.
- Wang, C. D., Zhang, X. M., Li, Y. N., & Lyu, C. (2016).

- Additivity of feature-based and symmetry-based grouping effects in multiple object tracking. *Frontiers in Psychology*, 7, 657.
- Wang, Y. Z., & Ou, Y. L. (2004). The influence of different cognition styles of University students to figure reasoning level--And concurrently discusses the function of personality in the cognitive process. *Psychological Science*, 27(2), 389-391.
- [王有智, 欧阳伦. (2004). 大学生不同认知方式对图形推理水平的影响--兼谈认知过程中的人格作用. *心理科学*, 27(2), 389-391.]
- Wei, L. Q., Liu, B., Zhang, X. M., & Zhao, X. (2013). The effects of multiple object tracking difficulty on nontargets inhibition. *Journal of Psychological Science*, 36(5), 1093-1100.
- [魏柳青, 刘冰, 张学民, 赵霞. (2013). 多目标追踪的任务难度对不同类型非目标选择性抑制的影响. *心理科学*, 36(5), 1093-1100.]
- Witkin, H. A., & Goodenough, D. R. (1981). Cognitive styles: essence and origins. Field dependence and field independence. *Psychol Issues*, 51, 1-141.
- Witkin, H. A., Moore, C. A., Goodenough, D. R., & Cox, P. W. (1977). Field-dependent and field-independent cognitive styles and their educational implications. *Review of Educational Research*, 47(1), 1-64.
- Witkin, H. A., Oltman, P., Raskin, E., & Karp, S. A. (1971). *A manual for the embedded figures test*. California: Consulting Psychologists Press.
- Yantis, S. (1992). Multielement visual tracking: Attention and perceptual organization. *Cognitive Psychology*, 24(3), 295-340.
- Yue, P. F., Li, T. X., & Bai, X. J. (2012). Individuals of field dependence-independence cognitive style in three-dimensional mental rotation tasks showed differences in neural efficiency: Evidence from slow cortical potentials. *Psychological Exploration*, 32(6), 531-535.
- [岳鹏飞, 李寿欣, 白学军. (2012). 不同场认知方式个体完成心理旋转任务时神经效能的差异:来自皮层慢电位的证据. *心理学探新*, 32(6), 531-535.]
- Zhang, L. F. (2004). Field-dependence/independence: Cognitive style or perceptual ability? — Validating against thinking styles and academic achievement. *Personality and Individual Differences*, 37(6), 1295-1311.
- Zhao, X. N., & You, X. Q. (2007). The experimental research about the influence of field cognition mode on mental rotation. *Chinese Journal of Applied Psychology*, 13(4), 334-340.
- [赵晓妮, 游旭群. (2007). 场认知方式对心理旋转影响的实验研究. *应用心理学*, 13(4), 334-340.]
- Zheng, Y. H., & Shi, L. C. (2015). The impact of field-independent and field-dependent cognitive styles on road scene observing: an eye movement study. *Medical Journal of Communication*, 29(2), 131-134.
- [郑月红, 施利承. (2015). 场独立和场依存认知风格影响道路场景注视的眼动研究. *交通医学*, 29(2), 131-134.]
- Zhou, J. F., Zhou, C. P., Li, J. S., & Zhang, M. (2015). Cognitive style modulates conscious but not unconscious thought: Comparing the deliberation-without-attention effect in analytics and wholists. *Consciousness and Cognition*, 36, 54-60.

The effects of field dependent-independent cognitive style and abrupt rotation of the reference frame on multiple object tracking

LÜ Xin¹; LIU Jingyao¹; WEI Liuqing¹; ZHANG Xuemin^{1,2}

(¹ Beijing Key Laboratory of Applied Experimental Psychology; National Demonstration Center for Experimental Psychology Education (Beijing Normal University); Faculty of Psychology, Beijing Normal University;

² State Key Laboratory of Cognitive Neuroscience and Learning, Beijing Normal University, Beijing 100875, China)

Abstract

The Multiple Object Tracking (MOT) task was initially designed by Pylyshyn and Storm (1988) and has been widely used to study the visual attentional mechanisms people use when viewing dynamic scenes. Previous research has usually used this task to explore participants' abilities to track multiple moving objects in a static reference frame. But more recently, some researchers have started to investigate observers' tracking performance in nonstable scenes. However, few studies have explored the effects of field dependent-independent cognitive style on tracking tasks from the point of view of individual differences. Previous research has revealed that field dependent-independent cognitive style affects people's ways of perceiving and thinking. Field-independent individuals rely on an internal reference frame and tend to perceive objects separately from the background, while field-dependent individuals are more likely to rely on an external reference frame and perceive objects as a whole. We tested the effects of field dependent-independent cognitive style and abrupt rotation of the reference frame on tracking performance in the MOT task.

This study included two experiments. Experiment 1 compared performance differences between field-independent individuals and field-dependent individuals in the MOT task. Nineteen participants who scored ≥ 15 in the Embedded Figures Test (EFT) were classified as the extreme field-independent group, and

twenty-three participants who scored ≤ 11 were classified as extreme field-dependent group. The two groups of participants were required to track 3, 4, or 5 targets in a static reference frame. Experiment 2 explored the tracking differences of the two groups in a nonstable reference frame with four targets. The procedure of Experiment 2 was the same as Experiment 1, except that after the motion of 6s in each trial, the reference frame abruptly changed 0° , 20° , or 40° . Meanwhile, the participants still needed to keep track of the targets.

The two experiments found significant differences between field-independent individuals and field-dependent individuals. In the low-difficulty conditions (stable reference frame, 3 and 4 targets) and the medium-difficulty condition (reference frame abruptly changed 20° , 4 targets), the field-independent group performed significantly better than the field-dependent group. But in the high-difficulty conditions (stable reference frame, 5 targets and reference frame abruptly changed 40° , 4 targets), the performance of the field-independent group did not significantly differ from the field-dependent group. The results revealed that the tracking differences between the two groups of participants were influenced by task difficulty. In addition, participants' tracking accuracy significantly decreased along with increases in the number of targets and the abrupt rotation of the reference frame. We speculate that the increased cognitive load and discontinuous scene made it more difficult for participants to track the targets, which contributed to the significant decline of tracking accuracy.

In general, by using the MOT task and changing the motion reference frame, we explored the different performances of field dependent-independent individuals in the classic MOT task and an MOT task with a changing reference frame. This study offers an explanation for the different characteristic of field dependent-independent cognitive style from the perspective of multiple object tracking. In addition, changing the MOT to include rotation of the reference frame allows us to study tracking in a situation that is similar to shifts of perspective in the real world, which provides some evidence for how people deploy attention while processing in dynamic scenes.

Key words multiple object tracking; field dependence-independence; reference frame; scene rotation